

## Bestanden afspelen en filteren met VSTHost

De VSTHost van Hermann Seib kan audiobestanden afspelen en door VST-plugins, zoals de Aqualizer, laten bewerken. Om dat voor elkaar te krijgen, moet een aantal stappen worden doorlopen. We hebben deze stappen samengevat zodat u snel met de Aqualizer vst-plugin aan de slag kunt.

### Stap 1: Audiobestand laden

Allereerst dient u het audiobestand te laden. Helaas kan VSTHost alleen .wav-bestanden afspelen. Als uw bestanden .mp3 of .wma of nog een ander formaat zijn, kunt u een gratis *audio converter* gebruiken om er .wav bestanden van te maken. Een voorbeeld daarvan is

[http://www.download.com/Free-Mp3-Wma-Converter/3000-2140\\_4-10442362.html](http://www.download.com/Free-Mp3-Wma-Converter/3000-2140_4-10442362.html).

Om een audiobestand te laden, moet u een bestand laden in de Wave Player. Dat doet u door op het menu *Engine* te klikken, daarin het submenu *Wave Recorder* te openen en daarin te klikken op *Player File...*, waarna een venster verschijnt waarin u een bestand kunt kiezen. Als u dat gedaan heeft, kunt u het bestand afspelen. Dat doet u op de werkbalk of in het scherm *Master*, dat verschijnt wanneer u in het menu *Window* op *Master* klikt.

### Stap 2: Audio naar input leiden

Als u het audiobestand heeft geladen, dient u de audio naar de input te leiden. Dat doet u door in het submenu *Wave Recorder* van het menu *Engine* (waar stap 1 ook plaatsvond) te klikken op *Add to Input*. Als dit vakje al aangevinkt was, moet u dat zo laten.

### Stap 3: Audio Input uitschakelen

Het zou kunnen dat u, sinds het programma opgestart is, ruis hoort. Om dat uit te schakelen, moet u de audio input uit te zetten. Dat doet u door in het menu *Engine* op *Configure...* te klikken. Er verschijnt een nieuw venster. Zorg dat u in het eerste tabblad, *Assign Input Channels*, zit. Klik op ... om een andere *Wave Device* te selecteren, en klik dan op *\* No Channel Selection \**. De ruis moet nu opgehouden zijn. Als dat niet het geval is, moet u in het menu *Engine* op *Audio Thru* klikken. Die optie dient niet geselecteerd te zijn.

### Stap 4: Aqualizer openen en gebruiken

Nu is alles gereed om de Aqualizer te laten werken. Klik op *File* en dan op *New PlugIn*. Er verschijnt een venster waarin u het bestand *Aqualizer.dll* kunt selecteren en openen. Er verschijnt een klein venster met daarin de tekst *Aqualizer.dll*. Hierin kunt u klikken op de vijfde afbeelding van de bovenste rij: de draaiknop met groene achtergrond. De interface van de Aqualizer wordt geopend. Als u nu op *Play* op de werkbalk of in het venster *Master* drukt, kunt u de Aqualizer gebruiken!